

ANSØGNINGSSKEMA TIL INITIATIVSTØTTEN

Inden du udfylder ansøgningskemaet, så tjek at

- ✓ Aktiviteten er ny i forhold til jeres tidligere aktiviteter, og hvad der almindeligvis kan forventes, at I laver
- ✓ Børn og/eller unge er med til at udvikle, planlægge og gennemføre aktiviteterne
- ✓ Aktiviteten er drevet af frivilligt arbejde

Sagsnummer

Udfyldes af DUF.

Ansøger

Bifrost - landsforeningen for kreativ udvikling af børn og unge
Rådhusstræde 13
1466 København K

Kontaktperson

Navn: Morten G. Petersen
Adresse: Molbechsvej 19, st.th.
Postnr./By: 2500 Valby
Tlf.: 2515 1865
E-mail: mortengreis@gmail.com
Hjemmeside:

Projektitel og tidsplan

Skriv aktivitetens titel samt start- og slutdato. Alle aktiviteter skal have en slutdato. Senest to måneder efter slutdatoen aflægges regnskab og afrapportering.

Projektitel: ConUnion

Start: 01 / 10 2011

Slut: 31 / 12 2012

Hvordan har I fået kendskab til InitiativStøtten?

Sæt kryds

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Fra DUFs hjemmeside | <input type="checkbox"/> Fra pjecer |
| <input type="checkbox"/> Fra www.google.dk | <input type="checkbox"/> Hørt om InitiativStøtten fra andre |
| <input type="checkbox"/> Snakket med DUFs InitiativStøtte-konsulet | <input type="checkbox"/> Har søgt InitiativStøtten før |
| <input type="checkbox"/> Fra andre steder på Internettet | <input checked="" type="checkbox"/> Fra min landsorganisation |
| <input type="checkbox"/> Fra biblioteket | <input type="checkbox"/> Andet (skriv gerne hvor) |

Vi søger InitiativStøtten om

Samlet projektsum: 25.000 kr.

Ansøgt beløb, Initiativstøtten: 25.000 kr.

Skriv det beløb, som I søger om. DUF støtter maks. et projekt med 50.000 kr. Husk der ikke ydes støtte til aktiviteter i udlandet, overnatning og større køb af udstyr, støtte til aktiviteter i forbindelse med skoleundervisning samt til bygge- og anlægsopgaver.

Hvad er det overordnede formål med jeres nye aktivitet?

Styrke udviklingen og kvaliteten af nye rollespil på rollespilkongresserne ved gennem en række workshops at udstyre rollespilsudviklerne med værktøjerne til bedre kreative arbejdsprocesser og ideudvikling.

Ved at stille workshops til rådighed vil vi gøre det lettere for helt nye og uprøvede rollespilskabere at kaste sig ud i at lave deres første rollespil.

Erfaringerne fra workshopsne skal udgives i en folder for at holde erfaringer og ideer i live.

Hvad skal der konkret foregå i forbindelse med jeres nye aktivitet?

Vi arrangerer workshops i større byer som København, Odense, Aarhus og Aalborg. Ved disse workshops deltager de frivillige, der har et ønske om at bidrage med til en rollespilkongres med et nyt rollespil. Ved workshopsne vil sørge for transport af oplægsholdere, arrangører og deltager.

Ved workshopsne udvikler vi ideer og styrker den kreative arbejdsproces. Vi udveksler erfaringer og gennemgår den enkelte deltagers projekt. Vi henviser til tidligere designs og underbygger den enkelte deltagers historiske kontekst, som denne arbejder inden for. Vi etablerer netværk og samarbejde mellem rollespilsudviklerne, så de kan bruge hinanden som sparringspartnere.

Ideerne og best practice fra workshopsne samles i en folder, der er til fri afbenyttelse.

Workshopsne bliver grundlaget for den enkelte rollespilsudviklers designproces, som munder ud i bidrag til rollespilkongresserne, og som siden stilles til rådighed via portalen alexandria.dk

Hvad er det nye i aktiviteten i forhold til jeres tidligere aktiviteter?

Ved rollespilkongresser præsenteres nye rollespil, som skabes af ulønnede frivillige. Desværre støttes den kreative udviklingsproces ikke særligt godt eller slet ikke af kongresserne eller af foreninger, der arrangerer kongresserne, grundet manglende ressourcer, ofte i erfaringen med at udvikle rollespil og formidle denne erfaring. Det får ofte mange potentielle rollespilsudviklere til at holde sig tilbage, da de mangler erfaring, sparringspartnere og lignende.

Vi vil med projektet stille de nødvendige ressourcer til rådighed for kongresserne, så det bliver lettere for de frivillige at give sig i kast med at udvikle deres ideer. I projektgruppen har vi erfaringer med at designe og udvikle rollespil, vi har erfaringer med at lave workshops, og vi har et netværk af andre erfarne designere, som vi vil inddrage i projektet til workshopsne, hvoraf vi ikke før har samarbejdet med flere af dem i workshops.

Der har ikke tidligere været arrangeret workshops på landsplan eller på tværs af foreninger og kongresser. Indtil nu har workshops kun været arrangeret fast af en rollespilkongres, Fastaval, for netop dens udvalgte forfattere, og der har været sporadiske tiltag fra kongressen Viking-Con. Landets andre rollespilkongresser er enten for små eller har ingen tradition for at styrke udviklingen i nye rollespil og for at bakke op om nye rollespilsdesignere. Med projektet ConUnion vil vi på tværs af landsdele, foreninger og kongresser styrke udviklingen af rollespilsdesign ved at skabe en serie åbne workshops, hvor arbejdet på workshopsne munder ud i konkrete nye rollespil, der præsenteres og spilles på kongresserne, og siden stilles frit til rådighed via internetportalen alexandria.dk.

Projektet skal ligge kimen til en fortsat tradition i rollespilsudvikling gennem workshops på tværs landet i samarbejde mellem rollespilkongresserne. Der er ikke et samarbejde mellem kongresserne eller blandt de foreninger, der arrangerer kongresserne. Via projektet vil vi ligge kimen til dette arbejde.

For at opsummere, har der ikke tidligere været arrangeret workshops på denne skala, med samme kontinuitet, ej heller i samarbejde mellem flere kongresser, og for mange kongressers og deres frivilliges vedkommende har der ikke tidligere været dette tilbud overhovedet.

Hvad er baggrunden for, at I har taget initiativ til denne aktivitet?

Ideen udspringer af et konkret ønske om at styrke produktionen af rollespil i Danmark.

At gøre det lettere for nye rollespilsudviklere at kaste sig ud på dybt vand og lave deres første rollespil, da vi gennem workshopsne kyndigt kan give dem værktøjerne til at udvikle deres ideer.

Af at efterkomme et ønske fra flere rollespilskongresser om at kunne støtte deres rollespilskaberes arbejde, som de enkelte kongresser og foreninger ikke selv har ressourcerne til.

Af et ønske om at videregive de erfaringer, der er udviklet gennem de sidste 10-20 år til en ny generation af rollespillere. Erfaringer, der har givet danske rollespilsdesigns en prominent plads i det internationale rollespilmiljø.

Af et ønske om at styrke relationerne mellem rollespilskabere på tværs af landet og på tværs af foreninger, og derved binde rollespilmiljøet tættere sammen gennem venskaber og kreative arbejder.

At ligge kimen til et samarbejde mellem rollespilskongresserne, der på nuværende tidspunkt ikke findes, ved at lade de frivillige rollespilsskabere mødes og arbejde sammen.

At bevare og udvikle de ideer, der er til godt rollespilsdesign, gennem udgivelsen af en folder, der frit distribueres via kongresserne og landsforeningens hjemmeside til alle interesserede.

Hvor skal aktiviteten afholdes?

Forfatterworkshopsne afholdes i samarbejde med lokale foreninger i København, Odense, Aarhus og Aalborg, og de enkelte steder tages foreningslokaler og tilsvarende i brug til arrangementerne.

Vi vil stille midler til rådighed til at transportere oplægsholdere til den enkelte workshop.

Erfaringerne fra workshopsne samles desuden i en folder, der mod projektets afslutning udgives og fungerer som et katalog over best practice inden for rollespilsdesign.

Hvor mange gange skal aktiviteten afholdes?

Målet er at afvikle 1-2 workshops om måneden et sted i landet fra oktober 2011 til december 2012. Det bliver til i alt 15-30 workshops i perioden.

Hvem er målgruppen?

Målgruppen er de unge, der har en drøm om at lave et rollespil.

Rollespilskongresserne inviterer åbent, og enhver, der har lyst at bidrage med et rollespil til en rollespilskongres, er målgruppen for workshopsne. Via samarbejdet med rollespilskongresserne sigter vi imod særligt nye, der ikke før har lavet et rollespil, og for hvem workshoppen er en chance til endelig at komme i gang.

Vi forventer 10-20 deltagere i alderen 18-35 ved hver workshop, da dette er den typiske alder for rollespilskaberne på kongresserne. Da workshopsne afholdes forskellige steder i landet, vil det være forskellige unge, der deltager ved workshopsne.

Hvem har taget initiativ til aktiviteten?

Oliver Nøglebæk, 29 år.

Oliver er fra Århus, har flere år været med til at arrangere rollespilskongresser og arrangere sine egne spil. Har ikke tidligere været med til at arrangere workshops og videregive sine ideer.

Peter Fallesen, 28 år.

Er bosat i København. Gennem mange år deltaget på kongresser og bidraget med egne rollespilsproduktioner.

Morten Greis Petersen, 35 år.

Morten er bosat i København. Han er aktivitetskoordinator i landsforeningen Bifrost, og han hjælper med ved at stille landsforeningens netværk til rådighed.

Hvor mange børn og unge deltager i planlægningen af aktiviteten?

De indledende workshops arrangeres af projektgruppen, men i takt med at projektet får momentum fastsættes dato, sted og workshoppens indhold i samarbejde med deltagerne.

Hver workshop tager desuden udgangspunkt i deltagerne egne projekter. Workshoppen arbejder med de ideer, som workshopdeltageren selv medbringer, og workshoppen gør det muligt at realisere projektet. Workshopsne tager således udgangspunkt i deltagerne egne interesser, og de interesser former workshoppens indhold. Disse workshops opbygges således i samarbejde med de 10-20 deltagere i alderen 18-35, der deltager i den enkelte workshop.

Deltagerne vurderer kvaliteten af workshopsnes værktøjer gennem løbende evaluering, og deres vurderinger er afgørende for indholdet af workshopfolderen.

Hver af deltagerne forventes at designe mindst et rollespil, som præsenteres på en kongres.

Hvilke aktiviteter tilbyder I børn og unge i dag?

Landsforeningen Bifrost tilbyder kurser i sminke og specialeffekts, og kurser i bestyrelsesarbejde.

Hvordan vil I informere om jeres aktivitet?

Informationen udbydes gennem landsforeningens nyhedskanaler (nyhedsbreve, hjemmeside, facebook m.fl.), og gennem landets rollespilskongresser, og de foreninger, der samarbejder med eller arrangerer rollespilskongresserne dvs. via deres hjemmesider, foreningsfora, nyhedsbreve og facebook-netværk.

Via annoncer i magasinet Rolle|spil.

Hvordan vil I evaluere aktiviteten?

Der vil foregå en løbende evaluering af workshopsne, som foretages af deltagerne. Erfaringerne bruges til at styrke kommende workshops, og erfaringerne udmøntes i workshopfolderen.

Workshopfolderen vil udbrede erfaringerne med rollespilsdesign og ideudvikling ved workshops, og sammen med det etablerede samarbejde gøre det muligt for kongresserne at videreføre arbejdet med workshopsne.

Budget

Lav et fyldestgørende budget for hele aktiviteten. Opdel budgettet i poster som for eksempel "tryk af folder", "materialer til udsmykning", "kostumer", "leje af lokaler". Alle udgifter og indtægter skal fremgå af budgettet, også selv om I kun søger støtte til nogle af udgiftsposterne. Det betyder, at selvom InitiativStøtten ikke støtter fx køb af større teknisk udstyr og honorarer skal disse fremgå af nedenstående budget, hvis de er en del af aktiviteten. Ligeledes, hvis I fx modtager støtte fra andre fonde, I selv skyder penge i aktiviteten, eller der er deltagerbetaling, skal disse indtægter også fremgå af nedenstående budget. Vær opmærksom på at DUF ikke støtter projekter, der giver overskud.

Forventede udgifter (Lav et budget over ALLE de udgifter, I forventer at få for at kunne gennemføre aktiviteten, også selv om I kun søger støtte til udvalgte udgiftsposter):			
1. Udgivelse af folder			Kr. 8.000.-
2. Transportudgifter			Kr. 12.000.-
3. Kontorartikler til workshops			Kr. 500.-
4. Forplejning ved workshops			Kr. 3.000.-
5. Annoncer i magasinet Rolle spil			Kr. 1.500.-
6.			Kr.
7.			Kr.
8.			Kr.
9.			Kr.
10.			Kr.
Forventede udgifter i alt:			Kr. 25.000
Forventede indtægter (Husk at anføre ALLE indtægter):			
Her nævnes kommune, anden offentlig instans, forening, organisation eller andre fonde	Vil søge kr.:	Har søgt kr.:	Har fået kr.:
DUFs InitiativStøtte	25.000.-	0.-	0.-
Eventuelle andre indtægter ved aktiviteten (salg, deltagerbetaling i kr.):			0.-
Eventuel egenbetaling i kr.:			0.-
Forventede indtægter i alt kr.:			25.000.-

Inden du sender ansøgningen pr. mail til IS@duf.dk:

- ✓ Tjek at I har svaret på alle spørgsmål i ansøgningsskemaet
- ✓ Få evt. en anden til at læse ansøgningen igennem
- ✓ Regn budgettet igennem igen
- ✓ Slet meget gerne hjælpeteksterne og spørgsmålene i skemaet